

Labirinto

1. Objetivos e regras

- O objetivo da prova é fazer com que o robô percorra o caminho da pista o mais rapidamente possível e sem colidir com as paredes;
- A pontuação é dada pelo menor tempo de percurso completo ou maior percurso percorrido até ao limite de tempo da prova;
- Cada equipa dispõe de 2 tentativas para a realização da prova. Será registrado o melhor resultado das duas tentativas.
- Os juízes irão coordenar e avaliar a prova executada pelo robô de cada equipe.
- Os juízes podem interromper a prova a qualquer altura, se a situação o justificar.
- Os robôs não podem ser tocados durante a prova, a menos que a ação seja autorizada pelos juízes.
- No final da prova, em caso de igualdade pontual entre duas ou mais equipes, poderá o júri requerer a repetição da prova pelas equipes envolvidas.

2. Dimensões e limitações do robô

O robô não possui limitação de peso, altura e comprimento. Quanto ao uso e quantidade de sensores fica a critério da equipe

3. Arena

- A pista é composta por paredes com 20cm de altura e 30cm de distância entre paredes;
- A pista é configurável em comprimento;
- O formato que terá nos treinos não é obrigatoriamente o mesmo que terá na prova.



4. Penalidades

- Cada colisão tem uma penalização de 3 segundos.

5. Pontuação

Tempo da prova	0 segundos
Penalidades	+3 segundos
Tempo total	Tempo da prova + Penalidades