



REGRAS FIRA KIDS



MISSÃO: O ROBÔ DEVE SAIR DA OFICINA E BUSCAR OS BLOCOS NA ÁREA DE RESGATE E DEPOSITAR NAS ÁREAS INDICADAS PELOS NÚMEROS 01, 02 E 03 EM UM TEMPO DE 3min.

REGRAS

- 01- O ROBÔ DEVE SER CONSTRUÍDO SOMENTE COM OS KITS **LEGO WEDO 2.0** E **MÁQUINA SIMPLES MOTORIZADA -9686** (não será aceito um robô construído com outro kit);
- 02- O ROBÔ PODE CONTER PEÇAS EXTRUTURAIS (não pode motor, sensor ou blocos programáveis que não atendam a **REGRA 01**) DE OUTROS KITS LEGO;
- 03- O ROBÔ SÓ PODE SER TOCADO NA ÁREA DA OFICINA;
- 04- OS BLOCOS DEVEM SER ORGANIZADOS NA ÁREA DE RESGATE CONFORME LOGÍSTICA DA EQUIPE;
- 05- A CADA RESGATE O LIMITE MÁXIMO DE BLOCOS É DE 20 UNIDADES E MÍNIMO DE 04 BLOCOS;
- 06- EM CADA RESGATE TEM QUE CONTER NO MÍNIMO 01 BLOCO DE CADA COR (04 BLOCOS), NÃO SERÁ VALIDADO O RESGATE FALTANDO UMA COR DE BLOCO, DESSA FORMA OS BLOCOS SERÃO DEVOLVIDOS PARA A ARÉA DE RESGATE PELO JUÍZ DA PROVA;
- 07- O TOTAL DE BLOCOS É DE 40 UNIDADES, SENDO 10 NA COR AMARELA, 10 NA COR AZUL, 10 NA COR VERDE E 10 NA COR VERMELHA;
- 08- O ROBÔ DEVE SAIR DA OFICINA (a equipe pode tocar no robô) COM UMA ÚNICA PROGRAMAÇÃO ATÉ A ÁREA DE RESGATE E VOLTAR PARA OFICINA (a equipe pode tocar novamente no robô e organizar os blocos para descarte nas áreas numeradas), SE A EQUIPE DURANTE TRAJETO MUDAR A PROGRAMAÇÃO O JUÍZ RETORNA O ROBÔ PARA OFICINA;
- 09- O ROBÔ APÓS RETORNAR DO RESGATE PODE SER ORGANIZADO PELA EQUIPE (somente na área da oficina) E ENTÃO COM UM NOVO COMANDO DESCARTAR OS BLOCOS E RETORNAR PARA OFICINA (único local onde o robô pode ser tocado pela equipe);
- 10- OS BLOCOS COM DESCARTE INCORRETO SERÃO RECOLOCADOS PELO JUÍZ NA ÁREA DE RESGATE E NÃO SERÃO COMPUTADOS OS PONTOS DE DESCARTE;
- 11- A EQUIPE RECEBE OS 40 BLOCOS E ORGANIZA CONFORME SUA LOGÍSTICA DE PROVA (conforme a REGRA 04);
- 12- O TEMPO TOTAL DE PROVA É DE 3min;

- 13- CADA ÁREA DE DESCARTE TEM SUA PONTUAÇÃO (tabela em anexo);
- 14- SE DURANTE O DESCARTE ALGUM BLOCO FOR REMOVIDO PELO ROBÔ ELE NÃO PODE SER RECOLOCADO NA ÁREA DE DESCARTE, ELE DEVE SER DEVOLVIDO PARA ÁREA DE RESGATE, A EQUIPE TEM QUE TER UMA LOGÍSTICA DE DESCARTE;
- 15- NEM UM BLOCO DEVE SER REMOVIDO DA ÁREA DE DESCARTE DURANTE A EXECUÇÃO DA PROVA PELA EQUIPE, CASO A EQUIPE REMOVA ELE SERÁ DEVOLVIDO PARA ÁREA DE RESGATE E NÃO SERÁ COMPUTADA A PONTUAÇÃO;
- 16- A CONTAGEM DOS PONTOS SERÁ AO TÉRMINO DA PROVA PELA EQUIPE.

RESGATE (PONTOS POR BLOCO)

AMARELO	AZUL	VERDE	VERMELHO
20	15	15	20

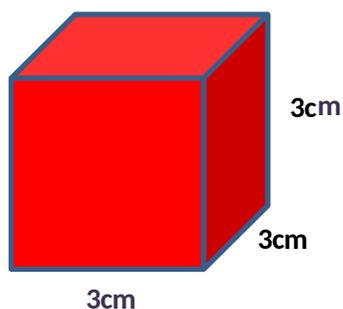
DESCARTE (PONTOS POR BLOCO)

AMARELO	AZUL	VERDE	VERMELHO
10	10	10	10

PONTUAÇÃO NO DESCARTE

ÁREA 01	ÁREA 02	ÁREA 03
X 2	X 3	X 1
MULTILICAMOS OS PONTOS		

BLOCO



MASSA
Até 15g

